

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {  
    int a = 5;  
    int b = 3;  
    int c = a + b;  
    printf("La somma di %d e %d è %d\n", a, b, c);  
    return 0;  
}
```

La somma di 5 e 3 è 8

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {  
    int x = 10;  
    if (x > 5) {  
        printf("x è maggiore di 5\n");  
    } else {  
        printf("x non è maggiore di 5\n");  
    }  
    return 0;  
}
```

x è maggiore di 5

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {  
    int i;  
    for (i = 0; i < 3; i++) {  
        printf("Valore di i: %d\n", i);  
    }  
    return 0;  
}
```

Valore di i: 0

Valore di i: 1

Valore di i: 2

```
#include <stdio.h>
```

```
int fattoriale(int n){
```

```
    if (n == 0) {
```

```
        return 1;
```

```
    } else {
```

```
        return n * fattoriale(n - 1);
```

```
    }
```

```
}
```

```
int main() {
```

```
    int numero = 5;
```

```
    printf("Il fattoriale di %d è %d\n", numero, fattoriale(numero));
```

```
    return 0;
```

```
}
```

Il fattoriale di 5 è 120

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
```

```
    int numeri[] = {1, 2, 3, 4, 5};
```

```
    int somma = 0;
```

```
    int lunghezza = sizeof(numeri) / sizeof(numeri[0]);
```

```
    for (int i = 0; i < lunghezza; i++) {
```

```
        somma += numeri[i];
```

```
    }
```

```
    printf("La somma degli elementi è %d\n", somma);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

La somma degli elementi è 15

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
```

```
    int eta = 20;
```

```
    char cittadinanza[] = "Italiana";
```

```
    if (eta > 18 && cittadinanza[0] == 'I' && cittadinanza[1] == 't') {
```

```
        printf("La persona è maggiorenne e cittadina italiana\n");
```

```
    } else {
```

```
        printf("La persona non soddisfa i requisiti\n");
```

```
    }
```

```
    return 0;
```

```
}
```

La persona è maggiorenne e cittadina italiana

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
```

```
    int numero = 10;
```

```
    const char* risultato = (numero > 5) ? "Il numero è maggiore di 5" : "Il numero non è maggiore di 5";
```

```
    printf("%s\n", risultato);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

Il numero è maggiore di 5

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
```

```
    int x = 10;
```

```
    while (x > 0) {
```

```
        if (x % 3 == 0) {
```

```
            x -= 2;
```

```
        } else if (x % 2 == 0) {
```

```
            x -= 1;
```

```
        } else {
```

```
            x -= 3;
```

```
        }
```

```
        printf("%d ", x);
```

```
    }
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int n = -3;

    const char* risultato = (n > 0) ? "Positivo" : (n < 0) ? "Negativo" : "Zero";

    printf("%s\n", risultato);

    return 0;
}
```

Negativo



```
#include <stdio.h>

int main() {
    int a = 6, b = 10, c = 15;

    const char* risultato = (a > b) ?
        ((b > c) ? "a > b > c" : "a > b, ma b <= c") :
        ((a < c) ? "a <= b e a < c" : "a <= b, ma a >= c");

    printf("%s\n", risultato);

    return 0;
}
```

a <= b e a < c

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int anno = 2024;

    const char* risultato = (anno % 4 == 0) ?
        ((anno % 100 == 0) ?
            ((anno % 400 == 0) ? "Anno bisestile" : "Non è bisestile") : "Anno bisestile") : "Non è
bisestile";

    printf("%s\n", risultato);

    return 0;
}
```

Anno bisestile

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int a = 8, b = 3;

    const char* risultato = ((a * b) % 2 == 0) ?
        ((a / b > 1) ? "Prodotto pari e a è almeno il doppio di b" : "Prodotto pari ma a è meno del
doppio di b") :
        ((a / b > 1) ? "Prodotto dispari e a è almeno il doppio di b" : "Prodotto dispari e a è meno
del doppio di b");

    printf("%s\n", risultato);

    return 0;
}
```

Prodotto pari e a è almeno il doppio di b

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
```

```
    int x = 1;
```

```
    while (x < 15) {
```

```
        if (x % 4 == 0) {
```

```
            x += 3;
```

```
        } else if (x % 5 == 0) {
```

```
            x += 2;
```

```
        } else {
```

```
            x += 1;
```

```
        }
```

```
        printf("%d ", x);
```

```
    }
```

```
    return 0;
```

```
}
```